

Lokal examensbeskrivning

Filosofie kandidatexamen

Huvudområde: Data- och systemvetenskap

Computer and Systems Sciences

Data- och systemvetenskap är ett mångvetenskapligt huvudområde som behandlar teorier, teknologier och metoder för att samla in, bearbeta och kommunicera data samt för att forma, utveckla och studera system i individuella, organisatoriska och samhälleliga sammanhang.

Forskning inom området inkluderar i) sociotekniska system, inom vilket e-förvaltning och e-demokrati, hälsoinformatik, informations- och kommunikationsteknik för utvecklingsländer och design för lärande studeras, ii) informationssystem, inom vilket affärsprocesser och verksamhetsmodellering, IT-management och tjänstvetenskap studeras, iii) människa-maskininteraktion, inom vilket kundinriktade mobila tjänster, digitala spel och interaktionsdesign studeras, samt iv) datahantering och analys, inom vilket informationssäkerhet, data- och textanalys, immersiva nätverk, språkteknologi samt risk- och beslutsanalys studeras.

Beskrivningen av huvudområdet är fastställd av Samhällsvetenskapliga fakultetsnämnden 2015-11-11.

1. Fastställande

Examensbeskrivning för filosofie kandidatexamen i data- och systemvetenskap vid Stockholms universitet är fastställd av Samhällsvetenskapliga fakultetsnämnden 2015-11-11 i enlighet med högskoleförordningen SFS 1993:100, bilaga 2 – examensordningen. Senast reviderad 2016-04-26.

2. Nivå

Grundnivå.

3. Krav för examen

3.1 Beskrivning av utbildning på berörd nivå

Utbildningen ska vila på vetenskaplig grund samt på beprövad erfarenhet.

Utbildningen ska väsentligen bygga på de kunskaper som eleverna får på nationella program i gymnasieskolan eller motsvarande kunskaper.

Utbildningen ska utveckla studenternas

- förmåga att göra självständiga och kritiska bedömningar,
- förmåga att självständigt urskilja, formulera och lösa problem, och
- beredskap att möta förändringar i arbetslivet.

Inom det område som utbildningen avser ska studenterna, utöver kunskaper och färdigheter, utveckla förmåga att

- söka och värdera kunskap på vetenskaplig nivå,
- följa kunskapsutvecklingen, och
- utbyta kunskaper även med personer utan specialkunskaper inom området.

3.2 Mål

Kunskap och förståelse

För filosofie kandidatexamen ska studenten

- visa kunskap och förståelse inom data- och systemvetenskap, inbegripet kunskap om data- och systemvetenskaps vetenskapliga grund, kunskap om tillämpliga metoder inom data- och systemvetenskap, fördjupning inom någon del av data- och systemvetenskap samt orientering om aktuella forskningsfrågor.

Färdighet och förmåga

För filosofie kandidatexamen ska studenten

- visa förmåga att söka, samla, värdera och kritiskt tolka relevant information i en problemställning samt att kritiskt diskutera företeelser, frågeställningar och situationer,
- visa förmåga att självständigt identifiera, formulera och lösa problem samt att genomföra uppgifter inom givna tidsramar,
- visa förmåga att muntligt och skriftligt redogöra för och diskutera information, problem och lösningar i dialog med olika grupper, och
- visa sådan färdighet som fordras för att självständigt arbeta inom det område som utbildningen avser.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För filosofie kandidatexamen ska studenten

- visa förmåga att inom data- och systemvetenskap göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhällseliga och etiska aspekter,
- visa insikt om kunskapens roll i samhället och om människors ansvar för hur den används, och
- visa förmåga att identifiera sitt behov av ytterligare kunskap och att utveckla sin kompetens.

3.3 Lokala mål

Inga lokala mål.

3.4 Omfattning

Filosofie kandidatexamen uppnås efter att studenten fullgjort kursfordringar om 180 högskolepoäng, varav minst 90 högskolepoäng med successiv fördjupning inom data- och systemvetenskap. Omfattningen av kurser på avancerad nivå är begränsad till högst 30 högskolepoäng.

3.5 Kurser inom huvudområdet inklusive självständigt arbete

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på följande eller motsvarande kurser:

Studiegång fristående kurser:

Data- och systemvetenskap I, GN, 30 högskolepoäng

Data- och systemvetenskap II, GN, 30 högskolepoäng

Data- och systemvetenskap III, GN, 30 högskolepoäng, innefattande: Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng, Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng, en valbar kurs i data- och systemvetenskap om 7,5 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen¹

eller

Studiegång data- och systemvetenskapligt kandidatprogram:

Data- och systemvetenskap I, GN, 30 högskolepoäng

Data- och systemvetenskap II, GN, 30 högskolepoäng

Data- och systemvetenskap III, GN, 30 högskolepoäng

Data- och systemvetenskap IV, GN, 30 högskolepoäng

Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng

Valbar kurs i data- och systemvetenskap om 7,5 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen

Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

¹ Listan med valbara kurser fastställs av studierektorn vid institutionen för data- och systemvetenskap

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning affärssystem och tjänstedesign:

Data- och systemvetenskap I, GN, 30 högskolepoäng
 Data- och systemvetenskap med affärssystem, GN, 22,5 högskolepoäng
 Data- och systemvetenskap med affärssystem och tjänstedesign I, GN, 22,5 högskolepoäng
 Data- och systemvetenskap med affärssystem och tjänstedesign II, GN, 30 högskolepoäng
 Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng
 Valbar kurs i Data- och systemvetenskap om 7,5 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen
 Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning datavetenskap:

Datavetenskap I, GN, 30 högskolepoäng
 Datavetenskap II, GN, 30 högskolepoäng
 Datavetenskap III, GN, 30 högskolepoäng
 Datavetenskap IV, GN, 30 högskolepoäng
 Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng
 Valbara kurser i data- och systemvetenskap om 37,5 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen
 Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning datorspelutveckling:

Datorspelutveckling, I, GN, 30 högskolepoäng
 Datorspelutveckling, II, GN, 30 högskolepoäng
 Datorspelutveckling, III, GN, 30 högskolepoäng
 Datorspelutveckling, IV, GN, 22,5 högskolepoäng
 Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng
 Spelbaserat lärande, GN, 7,5 högskolepoäng
 Prototyputveckling för dataspel, GN, 7,5 högskolepoäng
 Projektarbete inom datorspelutveckling, GN, 15 högskolepoäng
 Valbara kurser i data- och systemvetenskap om 15 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen
 Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning digitala medier:

Data- och systemvetenskap med inriktning mot digitala medier I, GN, 30 högskolepoäng
 Data- och systemvetenskap med inriktning mot digitala medier II, GN, 30 högskolepoäng
 Data- och systemvetenskap med inriktning mot digitala medier III, GN, 30 högskolepoäng
 Yrkesförberedande praktik inom data- och systemvetenskap, GN, 15 högskolepoäng *eller*
 Projektarbete inom digitala medier, GN, 15 högskolepoäng



Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning ekonomi och IT:

Data- och systemvetenskap I, GN, 30 högskolepoäng

Data- och systemvetenskap II, GN, 30 högskolepoäng

Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng

Valbar kurs i data- och systemvetenskap om 7,5 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen

Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning interaktionsdesign:

IT och interaktionsdesign I, GN, 30 högskolepoäng

IT och interaktionsdesign I, GN, 30 högskolepoäng

Fortsättningskurs i interaktionsdesign, GN, 30 högskolepoäng

Individuell kurs inom människa-dator interaktion, GN, 7,5 högskolepoäng

Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng

Valbara kurser i data- och systemvetenskap om 30 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen

Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning marknadskommunikation och IT:

IT och kommunikationsvetenskap I, GN, 30 högskolepoäng

IT och kommunikationsvetenskap I, GN, 30 högskolepoäng

Vetenskaplig metodik och kommunikation inom data- och systemvetenskap, GN, 7,5 högskolepoäng

Valbara kurser i data- och systemvetenskap om 22,5 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen

Examensarbete i data- och systemvetenskap på kandidatnivå, GN, 15 högskolepoäng

Inom ramen för kursfordringarna ska studenten ha fullgjort ett självständigt arbete (examensarbete) på grundnivå om minst 15 högskolepoäng inom data- och systemvetenskap.

3.6 Övriga kurser

Studiegång fristående kurser:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på övriga kurser om 90 högskolepoäng.



Studiegång data- och systemvetenskapligt kandidatprogram:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på övriga kurser om 30 högskolepoäng.

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning affärssystem och tjänstedesign:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på:

Företagsekonomi, ledning och marknad, GN, 7,5 högskolepoäng (huvudområde företagsekonomi)

Grunder inom företagsekonomi II, styrning och strategi, GN, 7,5 högskolepoäng (huvudområde företagsekonomi)

Övriga kurser om 30 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning digitala medier:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på:

Journalistik, medie- och kommunikationsvetenskap med inriktning mot digitala medier, GN, 30 högskolepoäng (huvudområde medie- och kommunikationsvetenskap)

Pedagogik och digitala medier, GN, 30 högskolepoäng (huvudområde pedagogik)

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning ekonomi och IT:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på:

Kurser i företagsekonomi, GN, 60 högskolepoäng, enligt förteckning från institutionen (huvudområde företagsekonomi)

Övriga kurser 30 högskolepoäng

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning interaktionsdesign:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på övriga kurser om 30 högskolepoäng. Kurserna väljs i samråd med programansvarig.

Studiegång data- och systemvetenskap med examensinriktning marknadskommunikation och IT:

För filosofie kandidatexamen ska studenten ha godkänt resultat på:

Reklam och PR I, GN, 30 högskolepoäng (huvudområde reklam och PR)

Reklam och PR II, GN, 30 högskolepoäng (huvudområde reklam och PR)

Propaganda och organisation, GN, 15 högskolepoäng (huvudområde reklam och PR)

3.7 Tillgodoräknanden

Det är huvudområdets studierektor som ansvarar för tillgodoräknanden och undantag från obligatoriska kurser inom huvudområdet data- och systemvetenskap.

3.8 Övrigt



4. Övergångsregler

Huvudområdet är den examensbärande delen i denna filosofie kandidatexamen. Vid återkallande av huvudområdesstatus, dvs. när denna kandidatexamen inte längre kan utfärdas ifrån ett visst datum (med undantag för student som uppfyllt fordringarna för data- och systemvetenskap innan huvudområdesstatus återkallats) gäller följande (se även Handläggningsordning för upphävande av fastställda kurs- och utbildningsplaner samt aktuella kurs- och utbildningsplaner).

Avvecklingsperiod för examensarbetskurs inom huvudområdet är minst tre terminer (och högst två år). Avvecklingsperiod för kandidatprogram är minst fem år efter att sist antagna student på programtermin 1 registrerats (dvs. programmets nominella löptid + två år).

För studenter som påbörjat sina studier före 1 januari 2016 hänvisas till Studentavdelningen för information som rör övergångsregler.